

PROGRAMA:

1. PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA
 - 1.1. Configuraciones Programa.
 - 1.2. Escenarios predefinidos y Ejemplos.
 - 1.3. Cargar / Guardar proyectos.

2. INTERFAZ LUMION
 - 2.1. Menús del programa.
 - 2.2. Modos de trabajo.
 - 2.3. Navegación en escenas.

3. CONSTRUCCION DE ENTORNO Y PAISAJE
 - 3.1. Menú Tiempo.
 - 3.2. Clima.
 - 3.3. Sol y nubes. Cielos Realistas.
 - 3.4. Menú Paisaje.
 - 3.5. Terrenos predefinidos.
 - 3.6. Terreno – Formación de relieves.
 - 3.7. Agua.
 - 3.8. Océanos y Mares.
 - 3.9. Herramienta Pintar.
 - 3.10. Hierba.
 - 3.11. Aplicación Open Street View.

4. MENÚ OBJETOS DE LUMION
 - 4.1. Objetos librería de Lumion.
 - 4.2. Situar Objetos y Efectos.
 - 4.3. Edición de Objetos.
 - 4.4. Opciones - Menú contextual.
 - 4.5. Visualización modo avanzado.
 - 4.6. Duplicar Objetos.

5. IMPORTAR MODELO 3D – PROYECTO
 - 5.1. Preparar modelo.
 - 5.2. Importar modelo 3D y guardar proyecto.
 - 5.3. Re-importar modelos importados.
 - 5.4. Organización y uso de capas.

6. MENÚ DE MATERIALES
 - 6.1. Biblioteca de materiales.
 - 6.2. Aplicación de texturas.
 - 6.3. Parámetros básicos y avanzados de texturas.
 - 6.4. Guardar texturas como favoritos.
 - 6.5. Creación de texturas personalizadas.

7. PRÁCTICA PROYECTO DE EJEMPLO IMPORTADO
 - 7.1. Creación de entorno y paisaje.
 - 7.2. Aplicar materiales al proyecto.
 - 7.3. Objetos – Iluminación luces y efectos.

8. RENDERIZADO DE FOTOGRAFÍAS – MODELO IMPORTADO
 - 8.1. Conceptos generales

- 8.2. Modo de trabajo Foto – Interfaz.
 - 8.3. Estilos predefinidos.
 - 8.4. Estilos personalizados.
 - 8.5. Editar estilos personalizados.
 - 8.6. Efectos ambientales – Luz y Sombras / Clima / Escenas.
 - 8.7. Efectos fotográficos - Cámara / Colores / Artístico / Boceto.
 - 8.8. Calidad fotográfica – Render imágenes modelo importado.
 - 8.9. Renders Panorámicos 360°
9. VÍDEOS / ANIMACIONES – MODELO IMPORTADO
- 9.1. Modo de trabajo Vídeo – Interfaz.
 - 9.2. Estilos personalizados de vídeo.
 - 9.3. Efectos ambientales - Luz y Sombras / Clima / Escenas.
 - 9.4. Efectos Vídeo - Cámara / Colores / Artístico / Boceto.
 - 9.5. Editar estilos personalizados de vídeo.
 - 9.6. Animación de Objetos.
 - 9.7. Calidad de vídeo y edición de clips – Render.