

# Curso práctico de Diseño y Desarrollo Web para Arquitectos

Valencia. Miércoles y viernes 15, 17, 22, 24, 29 y 31 de Mayo de 2013

## Día 1

Internet y website

1. Introducción. La página web: aspectos generales y funcionamiento.
2. Navegadores web. Tipos y particularidades.
3. Dominios y hosting. Registro de dominio y alojamiento web.
4. Servidores y lenguajes de programación del lado del servidor. Lenguajes de programación del lado del cliente. HTML, PHP y bases de datos MySQL.
5. Cómo gestionar servidores y dominios. FTP: transferencia de archivos cliente-servidor.
6. Introducción al HTML.
7. Introducción a CSS.
8. Introducción al editor de HTML Adobe Dreamweaver.

## Día 2

La herramienta Dreamweaver

1. Crear un sitio web.
2. Configuración básica de Dreamweaver
3. Gestionar un sitio desde Dreamweaver.
4. Subir archivos a servidores desde Dreamweaver
5. Gestión manual de archivos y servidores mediante Filezilla y gestores de servicio.

Las imágenes

1. Formato de imágenes. Diferencias entre jpg, gif, png.
2. Cómo optimizar imágenes.
3. Ejercicio práctico: gestionar un sitio web y alojar en Internet imágenes.

## Día 3

HTML

1. Qué es HTML. Estructura del código HTML.
2. Etiquetas y atributos. Etiquetas básicas.
3. Metodología del etiquetado.
4. Formateado de textos.
5. Ejercicio práctico: generar código básico en HTML.

## Día 4

Maquetación con Div y CSS. Capas

1. Metodología de trabajo mediante divisores (div)
2. Hojas de estilo (CSS) en archivo HTML. Hojas de estilo (CSS) vinculado con HTML. Propiedades, clases e identidades
3. Capas y niveles. Div PA (posicionamiento absoluto) y Div Flotante. Centrado de capas.
4. Ejercicio práctico: realización de website con etiquetas div y hojas de estilo CSS.

## Día 5

Contenidos y vínculos

1. Los textos. Fuentes predeterminadas y utilización de tipografías para web: Google Web Fonts y la propiedad @font-face.
2. Los vínculos. Cómo vincular, tipos de destino, vínculo a páginas flotantes.
3. Ejercicio práctico: realización de website con vínculos y tipografías.

## Día 6

Iframes y recursos en la red

1. Qué son los Iframes.
2. Recursos en la red: plantillas web (templates), galería de imágenes, pasarela de pagos PayPal.

## Lugar

Aula de Informática del CTAV

