

Este curso de V-Ray es para usuarios de SketchUp que quieren profundizar en el renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales así como una pequeña introducción a la postproducción y retoque fotográfico. V-Ray para SketchUp es un potente plugin de visualización y presentación de proyectos que te proporcionará una rápida y poderosa solución de renderizado sin salir de SketchUp, tiene un rico y completo set de funciones y características que le convierten en la herramienta de renderizado líder por su rapidez y realismo.

TEMARIO DEL CURSO

Parte 1

Introducción

Repaso conceptos de SketchUp

- Grupos / componentes
- Esquema / capas
- Sólidos / escala

Introducción a V-Ray for SketchUp

- Interfaz gráfica
- Vismats y presets

Parte 2

Escenas y Objetos

Composición de escena

- Organización con esquema / capas
- Colocación de la cámara
- Gestión de escenas
- Por qué mantener puntos de vista

Objetos

- Organización en capas
- Concepto de proxy
- Creación y gestión de proxies

Parte 3

Iluminación

- Luces omnidireccionales
- Rectángulo de luz
- Luces focales
- Pefiles IES
- Cúpulas y Esferas de luz
- Luz de ambiente
- HDRI
- Interior / exterior

Parte 4

Materiales

- Vismats: qué son y para qué sirven
- Capa de reflexión
- Reflejos fresnel
- Reflection glossiness
- Capa de refracción
- IOR (índice de refracción)
- Refraction glossiness
- Materiales emisivos
- Intensidad
- Color
- Mapas de texturas
- Mapa de bump
- Mapa de desplazamiento
- Transparencia

Parte 5

Parámetros de render

- Máquinas de renderizado
- Irradiance map
- QMC (quasi montecarlo)
- Cache de luz
- Luces y sombras
- Profundidad de campo
- Cámara física
- ISO, Exposición (shutter speed) y F-number
- Caustics
- Resolución de la imagen

Parte 6

Postproducción y Plugins

Introducción a la postproducción

- Vbf channels
- Retoque fotográfico

Plugins recomendados