



Curso Avanzado - SketchUp Pro 2015

SketchUp es una potente herramienta que sirve para comunicar diseños 3D de forma profesional. Este curso avanzado es para usuarios experimentados de SketchUp Pro que quieren descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo la creación de formas curvas, tratamiento del terreno, geo-localización, edición de texturas, bloques dinámicos, y sobre todo, la composición e impresión de todos los planos del proyecto con el potentísimo Layout. También se muestran Plugins muy interesantes y una introducción al foto realismo con Artlantis Render.

1 - SKETCHUP: REPASO GENERAL

- Herramientas básicas
- Grupos y componentes
- Recordar el dibujo de una planta. Puertas, ventanas, escalera.
- Sombras, estilos, secciones

2 - PHOTOMATCH

- Importar como nueva fotografía adaptada
- Dibujar sobre una imagen
- Vistas con distintas fotos
- Proyectar fotografía para la adaptación

3 - TEXTURAS

- Importar imagen como textura.
- Modificación y mapeado de texturas
- Adaptación de la fotografía a un modelo 3D
- Aplicar texturas sobre caras curvas

4 - PASOS PREVIOS A LAYOUT

- Preparación con escenas para Layout
- Gestor de escenas
- Creación de vistas de cara a Layout

5 - LAYOUT 2015

- Herramientas básicas.
- Colores
- Estilo de forma
- Modelo de SketchUp. Escala, Escenas, Vistas.
- Acotación en Layout
- Texto
- Gestión de páginas
- Gestión de capas
- Álbumes

6 - INTRODUCCIÓN A COMPONENTES DINÁMICOS

- Añadir atributos.
- Función Onclick
- Limitación de Escala
- Materiales para componentes
- Generar listas modificables

7 - MODELACIÓN DE TERRENOS

- Importar una fotografía de Google Earth
- Generar un terreno a partir de un topográfico
- Generar un terreno a partir de una malla
- Esculpir los terrenos generados
- Estampar un perímetro de un edificio sobre el terreno
- Proyectar la fotografía de Google Earth en el terreno.
- Herramienta "Caja de Arena"

8 - HERRAMIENTAS DE SÓLIDOS

- Revestimiento
- Intersecar
- Unir
- Sustraer
- Recortar
- Dividir

9 - IMÁGENES Y TEXTURAS

- Biblioteca de texturas
- Importación de imágenes
- Mapeado y adaptación de texturas
- Exportación de imágenes 2D

10- PLUGINS INTERESANTES

- Dibac - CAD 2D para SketchUp
- Shape bender- creación de rampas y carreteras
- Curviloft
- Crear Caras
- Tools On Surface
- Mirror
- Proper Animation
- Instant Roof- Creación de cubiertas
- Pompas de Jabon- Creacion de superficies alabeadas
- AR Media - Realidad aumentada para presentación de proyectos.

Se utilizarán más plugins interesantes en función del tiempo del curso y la especialización del asistente

11 - INTRODUCCIÓN AL FOTOREALISMO CON ARTLANTIS

12 - RESOLUCIÓN DE DUDAS

